

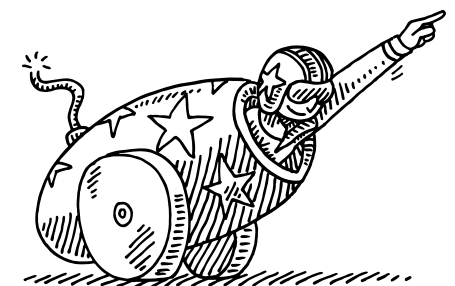
# CLASSROOMMANAGEMENT PLUS

## /// KOMPETENZEN VERTIEFEN UND ERWEITERN

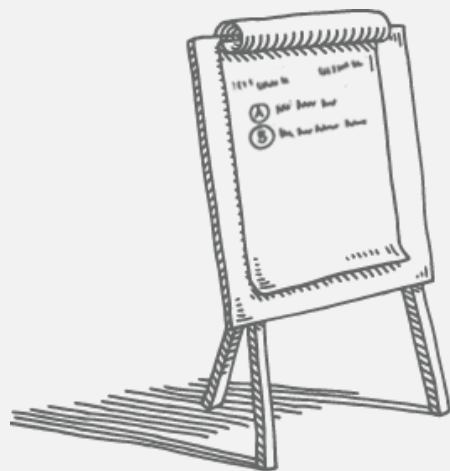
Präsenz, Führungskraft, Routinen für einen flüssigen Unterricht und der souveräne Umgang mit Herausforderungen - Classroom-Management lässt sich an vielen Stellen optimieren.

Der Workshop „Classroom-Management Plus“ vertieft im Basis-Seminar eingeführte Themen wie „Führungskraft steigern“, „Störungen auflösen“ und „Übergänge gestalten“. Darauf aufbauend werden weitere wirksame

Routinen und Methoden für effektives Classroom-Management vorgestellt. Dazu gehören auch „Game Changer“, die schnell zu grundlegenden Veränderungen führen.



## THEMEN



### ➤ Auf Erfolgen aufbauen

Welche Erfahrungen und Erfolge gab es nach dem Einstiegsworkshop „Classroom Management Basis“? Welche neuen Anliegen haben sich seither ergeben? Welche Kompetenzen will ich gezielt weiterentwickeln?

### ➤ Abläufe weiter verbessern

Neue Routinen zur Gestaltung von Übergängen und Standardsituationen machen den Unterricht noch flüssiger und lebendiger.

### ➤ Kniffe für den Schulalltag

Einfache anwendbare Handlungsalternativen und verschiedene Kniffe erweitern die persönliche „Tool-Box“ für erfolgreiches und situationsgerechtes Classroom-Management.

### ➤ Spontaner Wandel

Veränderung ist nicht immer ein längerer Prozess. Manche Methoden sind wahre „Game Changer“ und bewirken spontanen Wandel. Drei davon werden vorgestellt.

### ➤ Schwer erreichbare Schüler...

Für schwer erreichbare Schüler sind negative Kommentare und Rückmeldungen längst zur Gewohnheit geworden. Die Wiederholung derselben Kritik wirkt kontraproduktiv.

### ➤ ... Schritt für Schritt zurückgewinnen

Wird der Blick auf den Schüler bewusst verändert, entsteht eine neue Haltung auf beiden Seiten. Kontakt ist wieder möglich, der Anfang für ein neues Miteinander ist gemacht.

## ÜBERBLICK

---

**Gruppengröße**

bis zu 30 Personen

---

**Dauer**

1-tägiges Seminar

---

**Materialien**

Flipchartprotokoll, Materialien und ein ausführliches Skript.

---

**Raumerfordernisse**

Großer Seminarraum und eine Flipcharttafel

---